

KARTAL ŞEHİT ÖĞRETMEN HÜSEYİN AĞIRMAN
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

ORTAOKULLAR ARASI I. PROJE YARIŞMASI

Hayallerinizi **TINKERCAD** veya **SCRATCH** ile Gerçekleştirmek İSTERMİSİNİZ?

Fikirlerinizi projeye dönüştürün, projelerinizi ürünlere dönüştürelim.

Ülkemizde mesleki ve teknik eğitim veren okullar arasında sadece 50 AR-GE merkezinden birisi olan Kartal Şehit Öğretmen Hüseyin Ağırman Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi, bu yıl ilki düzenlenecek olan Ortaokullar Arası I. Proje Yarışmasını düzenliyor.

Ortaokullar Arası I. Proje Yarışması, genç nesillerin teknolojiye olan ilgisini ve yeteneklerini artırmak, öğrencilerin bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik (STEM) alanlarında çalışmalarına katkı sağlamak ve bu alanlarda yaratıcı düşünme, problem çözme, yenilikçilik becerilerini geliştirmek ve bilgilerini deneyime dönüştürmeyi hedeflemektedir.

Bir başka amacı da öğrencilerin kişisel gelişimlerine, toplumun gereksinimlerine, teknolojik gelişmelere ve dünyamızın sürdürülebilir olabilmesi için sosyal, ekonomik ve çevre açılarından dengeli kalkınmamıza yönelik özgün değer taşıyan fikirlerin hayata geçirilmesini sağlamaktır.

Diğer önemli bir amacı ise Ülkemizde Mesleki ve Teknik Eğitimdeki niteliğin artırılması, toplumda bu alanda farkındalık oluşturulması, Mesleki ve Teknik Eğitim Merkezlerinin endüstriyel ve teknolojik gelişmelerin tanıtılması, sergilenmesi ve bu konudaki deneyimlerinin paylaşılması amaçlanmaktadır.

Ortaokullar arası I. Proje Yarışması katılımcıların **Tinkercad** ve **Scratch** kullanarak uygulamalı öğrenmeyle yenilikçi projeler üreterek dünyayı daha iyi bir yer haline getirmeyi amaçlayan bir etkinliktir.

YARIŞMANIN AMACI

- Öğrencilerin hayal güçlerini harekete geçirip temel bilgi düzeylerini yaratıcılık ile birleştirerek tasarım ve kodlama alanında ürünler geliştirmelerini sağlamak.
- Teknolojiyi bir araç gibi kullanarak ürünler geliştirebilen bireylerin yetiştirilmesini desteklemek.
- Öğrencilerin tasarım ve 3 boyutlu düşünme yeterliliğini geliştirmek.
- Öğrencilerin kod yazma yeterliliğini geliştirmek.
- Ortaokul çağındaki çocukların analitik düşünme, kurgulama, algoritma kurma yeteneklerini güçlendirmek.

YARIŞMA KATILIMCI KATEGORİSİ

İstanbul'daki tüm resmi, özel ortaokulların 5, 6, 7 ve 8. sınıflarında okuyan öğrenciler katılabilir.

KATILIM ŞARTLARI

1. Yarışmanın Temaları

- Serbest Kategori (Diğer toplumsal sorunlar ve çözüm önerileri)

Örnek Kategoriler

- Doğal Kaynakların Etkin Yönetimi ve Tasarruf
- Akıllı Şehirlerin Planlanması ve Sürdürülebilir Teknolojiler
- Doğal Afetler ve Dirençli Topluluklar
- Geri Dönüşüm ve Atık Yönetimi
- Dengeli Beslenme ve Besin Teknolojileri
- Fiziksel Aktivite ve Sağlık Yönetimi
- Zihinsel Sağlık ve Stres Yönetimi
- Teknoloji ve Sağlıklı Yaşam
- vb...

Her takım için yalnızca bir proje kaydı yaptırabilir. Birden fazla proje ile katılmak istiyorsanız, başka bir takım kaydı yapmanız gerekir.

Proje belirtilen temalardan herhangi birine dayanmalıdır. Birden fazla projeniz varsa, her biri için bir tema seçebilirsiniz.

2. Takım Oluşturma

- Her takım 1 danışman ve en fazla 4 öğrenciden oluşan gruplar halinde oluşturulabilir.
- Takımlar danışman bulundurmak zorundadır. Her takımın en az bir danışmanı olmalıdır.
- Bir öğrenci sadece bir takımda yer alabilir.
- Danışman birden fazla takıma danışmanlık yapabilir.
- Takımlar, tek bir okuldan oluşturulabileceği gibi bir veya birden fazla farklı okuldan öğrencinin bir araya gelmesiyle karma bir takım da oluşturabilir.
- Farklı sınıf seviyeleri aynı takımda yer alabilir.
- Her takım sadece tek bir kategoride yarışabilir.

3. Danışman Şartları

Danışman olarak eğitim/öğretim kurumlarında görevli öğretmenler/akademisyenler veya ilgili alanda kariyer hayatını devam ettiren mühendis/uzman vb. kişiler danışman olarak takımda yer alabilir.

4. Proje Deęerlendirmesi

Takımlar projelerini Tinkercad ve Scratch üzerinden yapabilecekler.

Projenin deęerlendirilmesine iliřkin puanlama esasları ařaęıdaki gibidir;

- **Özgünlük ve Yaratıcılık (20 Puan)** Proje konusu ve yöntemi özgün ve yaratıcıdır (benzer çalıřmalar yapılmıř ise projenin bunlardan farklı yönleri belirtilmiřtir). Proje konusu tematik alanla iliřkili ve yenilikçidir.
- **Bilimsel Yöntem (30 Puan)** Projede yeterli ve konu ile iliřkili kaynak taraması yapılmıřtır. Problem veya arařtırma sorusu açık olarak belirtilmiřtir. Problem veya arařtırma sorusuna uygun bilimsel bir yöntem kullanılmıřtır.
- **Sonuç ve Öneriler (20 Puan)** Veri analizi doęru olarak yapılmıř ve yorumlanmıřtır. Proje sonuçları elde edilen verilerle tutarlıdır, ilgili kaynaklar ile iliřkilendirilmiřtir ve yeni arařtırmalara temel oluřturma potansiyelinden bahsedilmiřtir.
- **Uygulanabilirlik/Yaygın Etki (10 Puan)** Proje, uygulanabilir bir sonuç ortaya koymaktadır (projenin alana ve topluma katkısı vardır).
- **Sunum (20 Puan)** Sunum; Takım geliřtirmiř olduęu projeyi jüriye detaylı bir řekilde anlatmıřtır.

Yarıřma 100 puan üzerinden deęerlendirilecektir.

5. Lokasyon

İstanbul Kartal řehit Öğretmen Hüseyin Aęırman Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi AR-GE Merkezinde yapılacaktır.

6. Yarıřmada Telif Hakkı

Yarıřmadaki projelerin her türlü telif, yayın, kullanım ve sergileme hakları Kartal řehit Öğretmen Hüseyin Aęırman Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi'ne aittir.

Katılımcılar gerek Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu, gerekse dięer ilgili mevzuat gereęince iřleme, temsil, umuma iletim haklarının ve yayımlanma haklarının kullanımı için Kartal řehit Öğretmen Hüseyin Aęırman Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi'ne izin verdięini kabul eder. Bu řekilde kullanılan projeler için, eser sahibi sonradan verdięi izni kesinlikle geri almayacaęını ve eserin yukarıdaki řekilde kullanılmasını engellemeyeceęini veya bu izin/muvafakatname için herhangi bir telif hakkı veya maddi, manevi talepte bulunmayacaęını gayri kabili rücu kabul, beyan ve taahhüt eder. Yarıřmaya gönderilen projeler iade edilmez.

Projelerin tüm imtiyazı Kartal řehit Öğretmen Hüseyin Aęırman Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi'ne aittir. Projeler yarıřmayı düzenleyen kurumun yayınlarında ve etkinliklerinde proje sahibinin ismi belirtilerek kullanılacaktır. Katılımcı ve varisi yarıřmaya katılarak bu řartları kabul etmiř sayılır.

7. Yarışmanın Koşulları

Katılımcıların uyması gereken koşullar aşağıda belirtilmiştir.

- Katılımcıların projeyi yaparken etik kurallar çerçevesinde davranması beklenir.
- Yarışmacılar vaktinde yarışma alanında bulunmalıdır. Geç gelen yarışmacılara ek süre verilmeyecektir.
- Öğrenci Belgesi, Okul Müdürlüğünce onaylı takım listesi Açık Rıza Onayı ve Veli Muvafakatnamesi her öğrenci için gelirken mutlaka getirilmelidir. (Açık Rıza Onayı ve Veli Muvafakatnamesine başvuru linki üzerinden ulaşabilirsiniz.)
- Başvuru sürecinde başvuru formunun eksiksiz doldurulması gerekmektedir.

8. Başvuru Tarihleri ve Detaylar

Son Başvuru Tarihi: 25 Nisan 2025

Yarışma Tarihi: 5-9 Mayıs 2025

9. Ödüller

1.'lik Ödülü 5.000 TL

2.'lik Ödülü 3.000 TL

3.'lik Ödülü 2.000 TL

İlk kez düzenlenecek olan Ortaokullar arası I.Proje Yarışması, bilimle büyüyen ve gelecek vaat eden nesillerin yetişmesine katkıda bulunmayı hedefliyor. Genç zihinler, STEM alanlarında yeteneklerini sergileyerek bilim dünyasına adım atmak için bu büyük fırsatı kaçırmamalı!

Yarışmaya katılım ücretsizdir.